

Spielregeln Meckatzer-Cup 2018

- Die Spielzeit beträgt **1x8 Minuten** für das ganze Turnier
- Pro Mannschaft dürfen **maximal 10 Spieler** gemeldet werden. Während des Turniers darf ein Spieler nur in einem Team eingesetzt werden. Die Spieler müssen das B-Jugendalter erreicht haben (Stichtag 31.12.2002).
- Der auf dem Spielplan **Erstgenannte hat Anstoß** und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts, haben Anstoß und ziehen - falls benötigt - Leibchen an.
- Auf dem Feld sind 1 Torwart und 4 Feldspieler. Ausgewechselt wird fliegend, allerdings nur hinter dem eigenen Tor.
- Wird der Ball an die Decke gespielt, erfolgt der Freistoß an dem Punkt, von wo aus der Ball gespielt wurde, jedoch nicht innerhalb des Torraums.
- Verlässt der Ball das Spielfeld, so wird **ingerollt** (außer bei Ecke). Wenn der Torwart bei Toraus als letzter den Ball berührt hat, erfolgt Eckstoß. Abstoß kann sowohl ingerollt als auch eingeschossen werden.
- Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen. Die **Rückpassregel** wird angewendet.
- Tore dürfen von überall erzielt werden.
- **Freistöße** müssen indirekt ausgeführt werden - Abstand 3 Meter.
- Die Mannschaften müssen sich eine eine halbe Stunde vor Spielbeginn einfinden und die **Startgebühr in Höhe von 40 Euro** vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung bezahlen.
- Die **Platzierung** errechnet sich wie folgt:
 - a) Punktverhältnis (3-Punkte-Regel)
 - b) Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz zählt die Anzahl der geschossenen Tore
 - c) Direkter Vergleich
 - d) Bei totaler Gleichheit erfolgt ein 7-Meter-Schießen (3 Schützen)
- Bei Unentschieden ab der Hauptrunde erfolgt sofort ein 7-Meter-Schießen (3 Schützen).
- Es darf nur in **Turnschuhen mit heller Sohle** gespielt werden.
- Der Schiedsrichter entscheidet über Zeitstopp und Zeitstrafen (2 Minuten). Während der gesamten Zeitstrafe darf der bestrafte Spieler nicht eingesetzt werden und steht Abseits der Auswechselbank.
- Die bestrafte Mannschaft darf wieder mit 4 Feldspielern spielen, wenn während der Zeitstrafe ein Tor der Gegner erzielt wird, jedoch darf nicht, der bestrafte Spieler eingesetzt werden. **Rote Karte bedeutet Turnierausschluss.**
- Das **Schiedsgericht** besteht aus einem Schiedsrichter und zwei Vertretern der Turnierleitung.
- Für Unfälle, Verletzungen und Diebstähle im gesamten Hallenbereich, auch gegenüber Dritten, **haftet der Veranstalter nicht.**
- In der gesamten Halle herrscht **absolutes Rauchverbot.**